

IKG - Jahrgangsstufe 7/8

Grundlagen der digitalen Bildbearbeitung und –verarbeitung (ca. 10-15 Std.)

Thema der Unterrichtsreihe: „Ich bin ein Star!“
Software: CorelDRAW und CorelPHOTOPAINT

Die beiden Corel-Programme sind in ihren Möglichkeiten sehr komplex, deshalb können nur Grundlagen vermittelt werden, die ggf. in weiteren Projekten vertieft werden müssen.

Zum Thema:

Im Rahmen dieses Projektes sollen die Schülerinnen und Schüler sich selbst als Star/ Hero im Rahmen einer Werbung (Anzeige, Plakat, CD-Cover) inszenieren.

Diese Unterrichtsreihe ist Bestandteil des Lehrplans Kunst, erfordert deshalb keinen zusätzlichen Arbeitsaufwand bzw. die Streichung anderer Inhalte. In einem fächerübergreifenden Projekt „Werbung“ könnten auch die Stunden anderer Fächer mit genutzt werden. Auch eine Einbindung in das Projekt „Alkohol“ ist möglich.

Das Thema bietet sehr gute Möglichkeiten mit beiden Corel-Programmen zu arbeiten. Angefangen bei der Eingabe des eigenen Porträts über Scanner oder Digitalkamera, über die anschließende Bildbearbeitung bis hin zum Export in CorelDRAW liegen die Lernschwerpunkte in PHOTOPAINT.

Bei der Arbeit mit CorelDRAW geht es um die eigene Erstellung bzw. Einbindung einfacher Vektorgrafiken, die Möglichkeiten der Textverarbeitung, den Import von Bitmaps, den sinnvollen Einsatz von Effekten und die Verbindung aller Elemente zu einem Ganzseitenlayout.

Programmbezogene Inhalte:

1. Grafikformate: Pixel- und Vektorgrafiken

2. Grundlagen von CorelDRAW

- CorelDRAW Bildschirmoberfläche und Voreinstellungen
- Dateioperationen
- Erstellen einfacher grafischer Objekte mit verschiedenen Zeichenwerkzeugen
- Interaktive Veränderung erstellter Objekte
- Objektattribute zuweisen (Füllung, Umriss)
- Einzelobjekte verbinden (Gruppieren, Kombinieren)
- Import-, Exportfunktionen
- Textverarbeitung (Grafik-, Mengentext)
- Besondere Effekte

3. Grundlagen von CorelPHOTOPAINT

- Bildschirmoberfläche und Voreinstellungen
- Dateioperationen
- Bildeingabe durch Scannen, Digitalkamera
- Werkzeuge der „Hilfsmittelpalette“
- Arbeiten mit Objekten
- Bildbearbeitung mit Filtern
- Bilder optimieren (Helligkeit, Kontrast, Farbe ...)
- Import-, Exportfunktionen